

OMMETJE ZEVENKERKEN EN WATERMOLENVIJVER (3,5 km)

minder geschikt voor kinderwagens en rolstoelen

AANDACHTSPUNT:
oversteek Torhoutsesteenweg
START en EIND:
parking Sint-Andriesabdij van Zevenkerken

De wandeling start op de parking van de Sint-Andriesabdij van Zevenkerken. Langs de hoofddreef wandel je richting abdij. Aan je linkerzijde passeer je het Bijbelhuis. Op het einde van deze weg kom je op een rotonde. Vooraleer de dreef rechts te nemen, kan je even binnen gaan in de abdijkerk. Deze is dagelijks toegankelijk en bestaat uit een hoofdkerk, omgeven door zes andere kerken. Vandaar ook de naam Abdij van Zevenkerken. Ze werden elk in een eigen stijl opgetrokken en aangekleed.



De wandeling gaat verder doorheen de bossen van de abdij, richting Watermolenbeek. Je passeert een stuk heidebos: tussen de bomen kan veel licht komen, zodat heideplanten er kunnen groeien. Het pad buigt naar rechts af langs de beek,

om daarna via enkele bospaden naar de hoofddreef terug te keren. Neem de hoofddreef naar links, richting Torhoutsesteenweg.

Via de beveiligde oversteek kom je aan de ingang van het domein van de Watermolenvijver. Zodra je de haag gepasseerd bent, beland je in een oase van groen. Grazers zorgen voor een natuurlijk onderhoud van het domein, vandaar de klaphekkens. *Omwille van de begrazing zijn honden op het domein niet toegestaan. Kom je toch met je trouwe viervoeter wandelen, dan kan je als alternatief voor dit stuk de Rolleweg en de Kasteeldreef nemen.* Eerst passeer je de nieuw aangelegde boomgaard, waar je op twee infoborden meer te weten komt over de natuurwaarden van het domein en over de vroegere herberg De Watermolen. Voorbij het tweede klaphekken zie je de grote waterplas. Deze kwam tot stand door zandwinning bij de aanleg van de E40. Het terrein is intussen door gerichte inrichtings- en beheerswerken omgetoverd tot een natuurpareltje met o.a. heel wat heide. Tijdens het wandelen zie je tussen het groen de mooie Prieurij van Bethanië opduiken.

Kies één van beide graspaden op het domein die je naar de overkant van de vijver brengen. In de vogelkijkhut kan je watervogels spotten. Neem dus zeker je verrekijker mee!

Tip: in de bibliotheek van Zedelgem kan je gratis een rugzakje voor kinderen ontlend met leuke materialen zoals een verrekijker om op ontdekking in de natuur te gaan.

Na het bezoek aan de vogelkijkhut gaat de wandeling verder via de Keunewegel, een smal pad dat je terugbrengt naar de Torhoutsesteenweg langs de andere kant van de Watermolenvijver.

Let op: laat kinderen niet alleen tot het einde lopen, want je komt direct op de gevaarlijke Torhoutsesteenweg terecht. Om deze weg te dwarsen is hier geen oversteekplaats voorzien!

Een stukje naar links op het dubbelrichtingsfietspad brengt je naar de Abdijhoek. Volg deze straat tot je rechts weer op het domein van de Abdij van Zevenkerken kan wandelen. Daar betreed je het private domein van de abdij voor een 300-tal meter. Gelieve de privacy van de abdij te respecteren en enkel de paden te gebruiken die



in de wandellus zijn beschreven. Neem het eerste straatje opnieuw rechts tot aan het volgende kruispunt en ga naar links.

Op het einde van deze weg kom je opnieuw aan de parking. Recht tegenover de parking kan je nog nagenieten in de bistro van de abdij. De kinderen kunnen zich op het speelplein en in de boomgaard uitleven. Neem gerust een kijkje in de abdijschap.

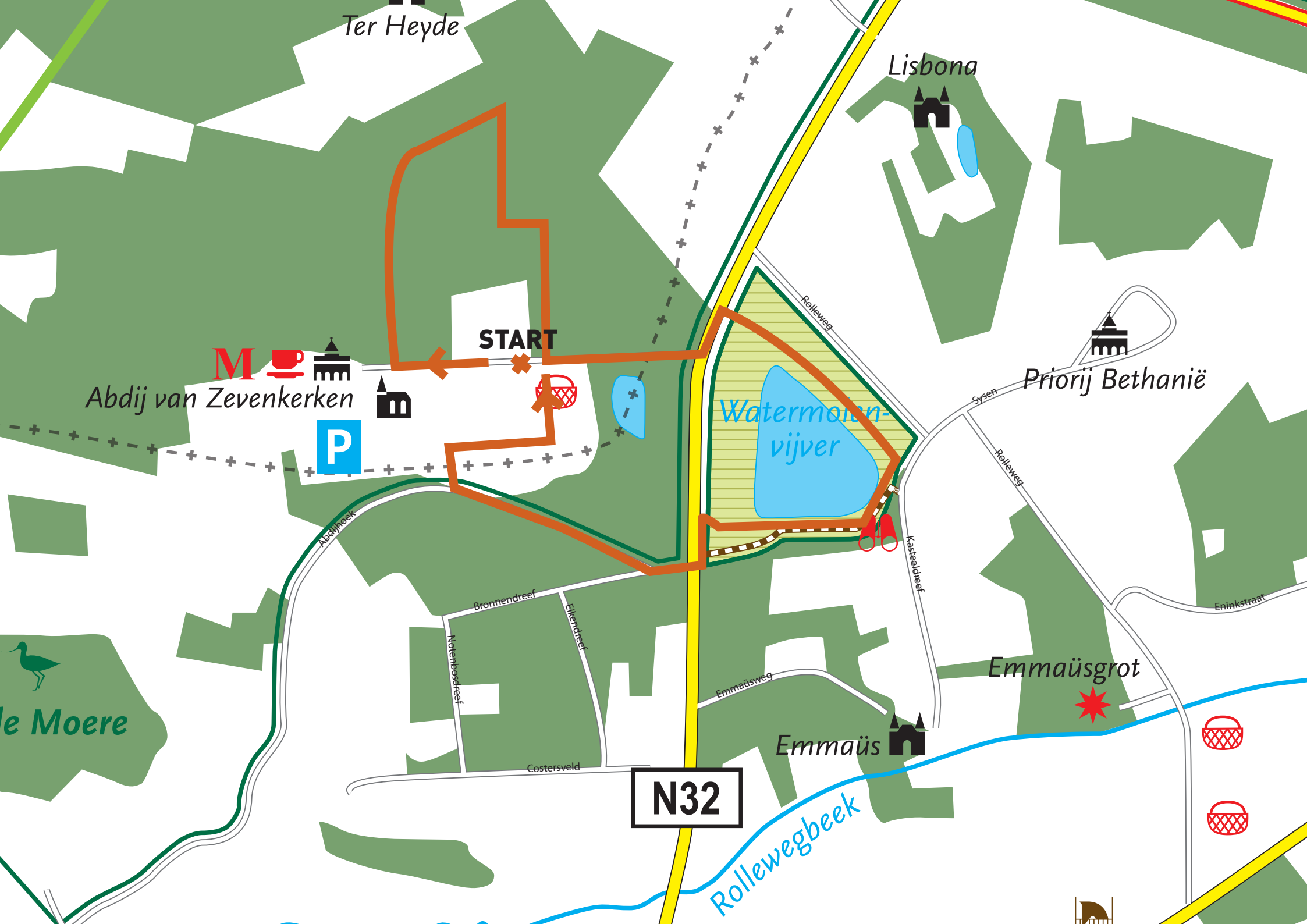
Meer info en openingsuren over de abdijkerk, Bijbelhuis, bistro en abdijschap vind je op www.abdijzevenkerken.be.

Tip: iets verderop in de Rolleweg kan je de Emmaüs-grot bezoeken, een grot met Mariabeeld en brandende kaarsen, tussen eeuwenoude beuken en zomereiken, rustbanken en zelfs een klaterende beek.

Tip: wie fan is van geocaching, het wereldwijde schattenzoekspel, kan ook aan de Watermolenvijver een multicache zoeken. Meer info op www.geocaching.com.

Ommetje Zevenkerken en Watermolenvijver (3,5 km)

Kasteelbossen



Ter Heyde

Lisbona

START

M   
Abdy van Zevenkerken

P

Watermolen-
vijver

Priorij Bethanië

le Moere

Emmaüsgrot

Emmaüs

N32

Rollewegbeek

